

Oppgavegenerator

I denne oppgaven skal vi lage en Micro:bit oppgavegenerator som kommer med et nytt multiplikasjonsstykke hver gang vi rister micro:biten.

1. Sette opp variabler

Vi trenger to variabler til programmet. De skal ta vare på to tilfeldige tall.



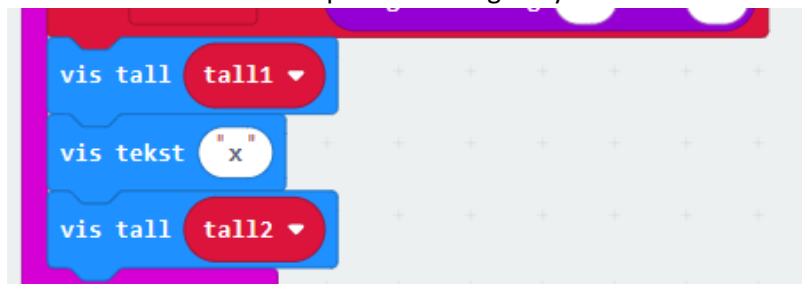
2. Sette variablene til tilfeldige tall

Vi setter variablene til to tilfeldige tall, mellom 1 og 10.



3. Presentere regnestykket

Vi bruker basisblokker til å presentere regnestykket.



4. Test

Test ut om micro:biten presenterer et regnestykke hver gang du rister micro:biten.

Endre programmet

1. Presentere svaret på regnestykket

Utvid programmet slik at det viser svaret om du trykker på knapp A

2. Endre oppgavetype

Endre programmet til å lage andre oppgavetyper (pluss, minus)

3. Telle opp rette svar og presentere dem

Utvid programmet slik at du får fram rett svar om du trykker på knapp A+B

4. Er det mulig å lage et program som lager divisjonsstykker?