

Oppgave 4.4 - Fargegjenkjenner

I denne oppgaven skal vi konstruere og programmere roboten til å fortelle hvilken farge klossene du holder fram har. Den skal både skrive fargen i displayet og «rope» ut hvilken farge du har.

1. Konstruer roboten på en slik måte at lys- og fargesensor blir passert foran på roboten. Den skal peke framover, og ikke ned mot bordet.
2. Koble lys- og fargesensoren til EV3 roboten ved hjelp av en kabel. Kabelen skal kobles til en av portene merket med 1-4.
3. Åpne programmeringsverktøyet. Koble roboten til datamaskinen og sjekk at lys og fargesensor er koblet til oppe til venstre.
4. Ved å velge tilkoblingsikonet, og fargesensoren, kan en endre mellom lysintensitet og farge. Velg farge.
5. Dette programmet skal kjøre til det blir stoppet. Derfor trengs en løkke ytterst.
6. Deretter må den sjekke for en farge. Om fargen stemmer («Sant») gjennomfører den det som står, hvis ikke går den videre til neste farge.
7. Slik må du kontrollere for hver farge.

Begynnelsen på programmet blir seende slik ut:

