

### Oppgave 1.3 – Tur - retur

I denne oppgaven skal vi bruke standard robotoppsett, og kjøre en liten tur – retur. Det må brukes flere objekter i rekkefølge for at det skal fungere, og vi tar det steg for steg.

Merk av en startstrek og en målstrek ved hjelp av teip.

- 1) Programmer roboten til å kjøre fram til streken.  
Finn ut hvor mange rotasjoner du trenger og hvor mange grader.

- 2) Programmer roboten til å snu 180 grader ved:
  - a. Sett kjørtil høyre og 100 – Bruk rotasjoner for å snu.
  - b. Sett kjørtil høyre og 50 – Bruk rotasjoner for snu.

Er det noen forskjell i hvordan roboten svinger? Trenger den mer plass? Bruker den flere rotasjoner? Hvordan beveger dekkene seg?

- c. Hva skjer om du endrer farten? Test å endre farten på de forskjellige måtene å snu på.
- 3) Når roboten har snudd 180 skal den kjøre tilbake til startpunktet.