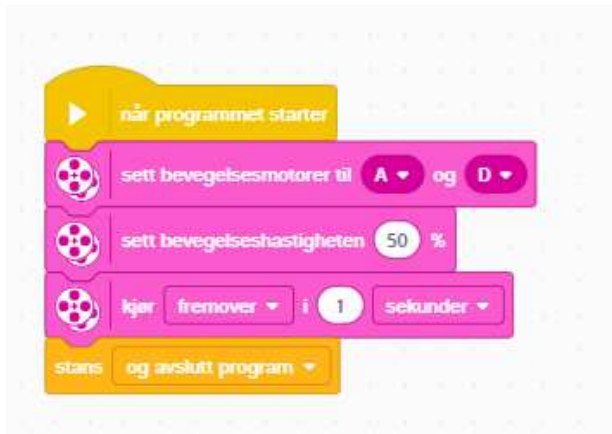


Oppgave 1.1 – Kjøre rett fram

I denne oppgaven skal vi gjøre noe så enkelt, men viktig som å kjøre rett fram ved å bruke begge motorene. Vi skal teste ut ulike egenskaper til kodeblokken «Kjør fremover».

En «kjør fremover» har flere ulike attributter som kan endres.

- Retning – framover eller bakover
- Antall – tall, gjerne med desimaler
- Måles i
 - Rotasjoner på hjulene
 - Grader på hjulene
 - Sekunder med kjøring



For at en «kjør fremover» blokk skal fungere, må vi først fortelle hvilke porter motorene er koblet til, og deretter hastigheten. Først da kan vi få den til å bevege seg. Legg merke til «stans og avslutt program» blokken, som avslutter programmet.

Gjør følgende oppgaver. Kjør programmene etter hvert.

- 1) Sett «På for antall rotasjoner» og sett antall til 1 rotasjoner.
Hvor langt kjører roboten?
- 2) Sett «På antall grader» og sett antall til 360 grader.
Hvor langt kjører roboten?
- 3) Sett «På for antall sekunder» og sett antall til 1 sekund.
Hvor langt kjører roboten?
- 4) Sett «På for antall rotasjoner» og sett antall til 2 rotasjoner. Spill deretter av en lyd. Hva skjer?
- 5) Roboten skal kjøre fram 2 rotasjoner, stoppe og deretter kjøre 1 rotasjon til. Hvordan løses dette?
- 6) Roboten skal spille av en lyd, deretter kjøre seks sekunder framover, og deretter spille en ny lyd.
- 7) Roboten skal kjøre framover med 25% kraft i 2 sekunder, deretter 50% kraft i 2 sekunder, deretter med 75% i 2 sekunder og til slutt 100% kraft i 2 sekunder og deretter stopp.
- 8) Roboten skal kjøre framover 3 rotasjoner, og deretter rygge tilbake 3 rotasjoner.
- 9) Roboten kommer for langt om den kjører 4 rotasjoner, men kommer for kort med 3 rotasjoner. Hva gjør vi?
- 10) Merk opp nøyaktig en meter på gulvet og få roboten til å kjøre dette.