

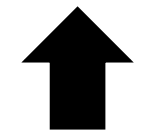
Skattejakt

En rute kan kun inneholde en ting. Enten skatt, hinder eller banditt. Du skal plassere ut 1 skatt, 2 banditter og 6 hinder (2 tre, 2 fjell, 2 stein) slik at det blir litt vanskelig å komme fram til skatten.

Deretter skal du lede partneren din gjennom banen. Fra Start og til skatten ved hjelp av kommandoer. F.eks Går ned to steg, snu til høyre osv. Når han er kommet fra, skal ha fortelle hvilken rute skatten er i.

Deretter bytter dere.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						



Start