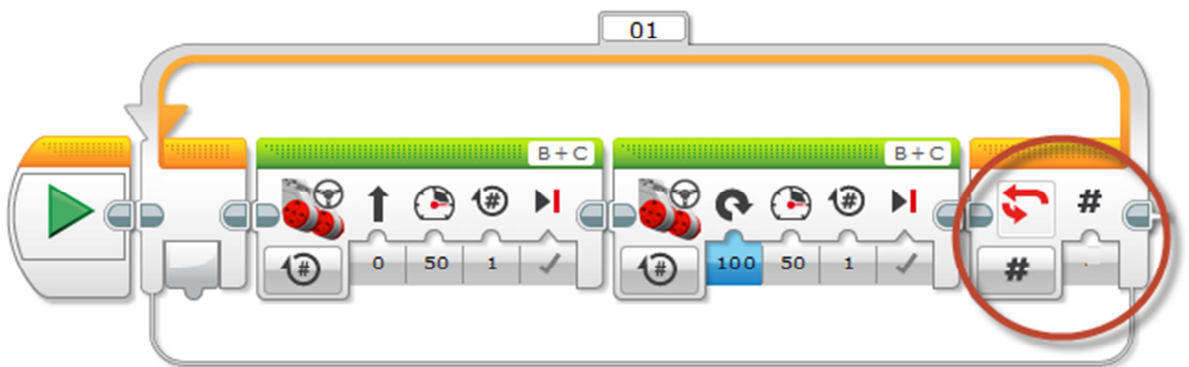


Oppgave 1.7 – Kvadrat og rektangel

I denne oppgaven skal vi programmere roboten til å kjøre et kvadrat og et rektangel ved hjelp av løkker. Løkker er veldig lurt å bruke, når vi skal gjenta en oppgave flere ganger. Da sparer vi tid når vi programmerer, det ser mer proft ut og det er lettere å rette eventuelle feil.

Sidene i kvadratet skal være 1 meter, mens sidene i rektangelet skal være 1 meter og 2 meter.

1. Hva er egenskapene til et kvadrat? Hva er spesielt med sidene og vinklene?
2. Lag en blokk for å kjøre fram 1 meter og en blokk for å snu 90 grader. Test dem godt ut!
3. Flytt blokkene inn i en løkke.



4. Endre egenskapene til løkken til «Telling» og riktig antall.
5. Hva er egenskapene til et rektangel? Hva er spesielt med sidene og vinklene?
6. Lag en blokk for å kjøre fram 1 meter og en blokk for å snu 90 grader. Lag deretter en blokk som kjører fram 2 meter og en blokk for å snu 90 grader. Test blokkene godt!
7. Flytt blokkene inn i en løkke. Hvordan må du sette opp egenskapene her? Er det noen forskjell fra løkken som ble brukt til kvadratet?